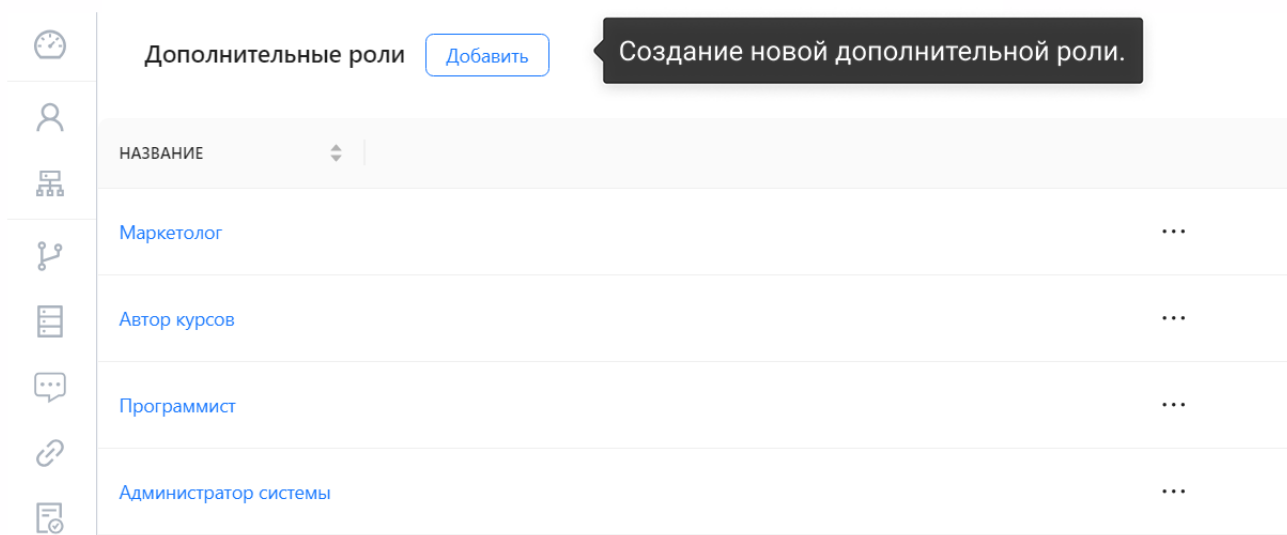


# Редактирование и создание дополнительных ролей

Страница "Редактирование дополнительных ролей" предназначена для управления дополнительными ролями сотрудников в системе. Она предоставляет возможность добавлять, редактировать и удалять роли. Ниже приведено подробное описание элементов страницы и их функциональности.



## Элементы страницы и их функциональность

- Добавление новой роли - Кнопка "Добавить"**
  - **Назначение:** Создание новой дополнительной роли;
  - **Действие:** При нажатии открывается модальное окно с формой для ввода названия роли;
  - **Модальное окно включает:**
    - Поле "Название" (обязательное для заполнения);
    - Кнопка "Отмена" (закрывает окно без сохранения). Если вы передумали добавлять новую роль, нажмите кнопку "Отмена" в окне создания роли. Окно закроется без сохранения изменений;
    - Кнопка "Сохранить" (сохраняет введенное название роли);

---

## 2. Отображение списка ролей

На странице представлена таблица со списком дополнительных ролей, каждая из которых имеет своё название. Список позволяет быстро ознакомиться с уже добавленными ролями.

- **Колонки таблицы:**

- "Название": Отображает названия всех созданных ролей;
- "Действия":
  - Удалить: Удаляет выбранную роль;

- **Действия с таблицей:**

- При нажатии на название любой роли открывается модальное окно для её редактирования;

---

## 3. Редактирование роли (модальное окно)

- Открывается при нажатии на название роли в таблице;
- Включает:
  - Поле "Название" для редактирования текущего названия роли;
  - Кнопка "Отмена" (закрывает окно без сохранения изменений);
  - Кнопка "Сохранить" (сохраняет изменения);

---

## 4. Удаление существующих ролей

- Для каждой роли в списке доступно контекстное меню, обозначенное значком «три точки» (...);
- Щёлкнув по этому меню, можно выполнить следующие действия:
  - Редактировать роль: внести изменения в название;
  - Удалить роль: удалить её из списка.

---

Версия #5

Admin создал 30 декабря 2024 12:08:55

Admin обновил 14 февраля 2025 11:07:17

---